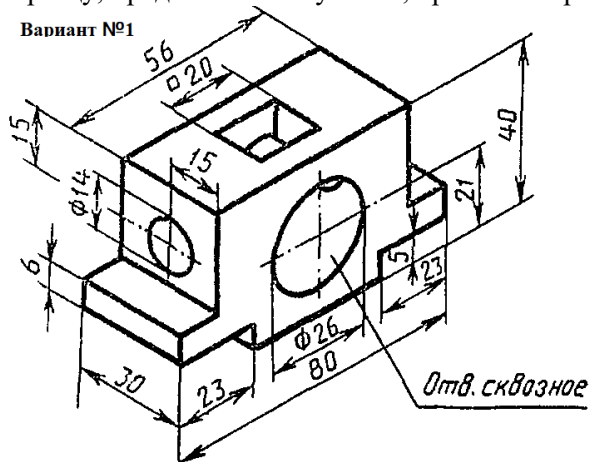


ГРАФИЧЕСКАЯ РАБОТА «ВИДЫ ОСНОВНЫЕ»

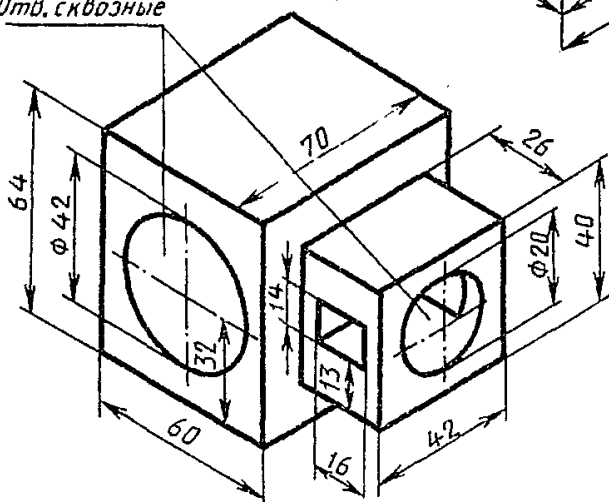
Выполняется на компьютере по вариантам. Предварительно ознакомиться с интерфейсом трёхмерного моделирования графического редактора, используя раздел главного меню «Справка». По модели выполнить ассоциативный чертёж её шести основных видов, располагая их в проекционной связи друг с другом. Главный вид детали должен представлять проекцию детали на фронтальную плоскость проекций XOZ. На видах изобразить невидимые элементы детали. Выбрать 3 произвольные точки на главном виде детали и построить для них остальные проекции. Заполнить основную надпись по образцу, представленному ниже, проставить размеры, указанные в задании.

Вариант №1

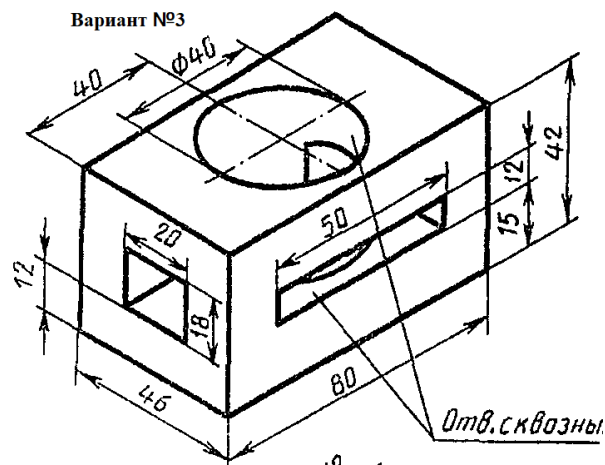


Вариант №2

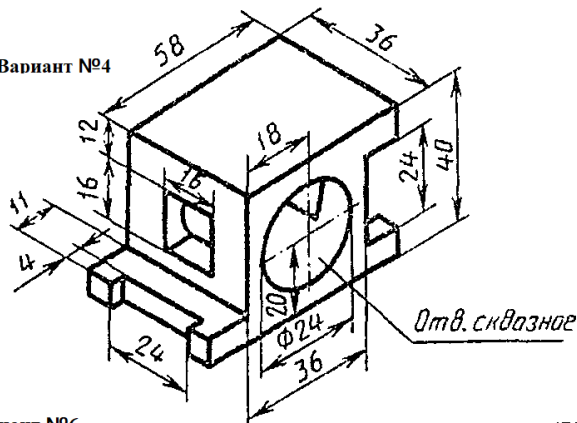
Отв. сквозные



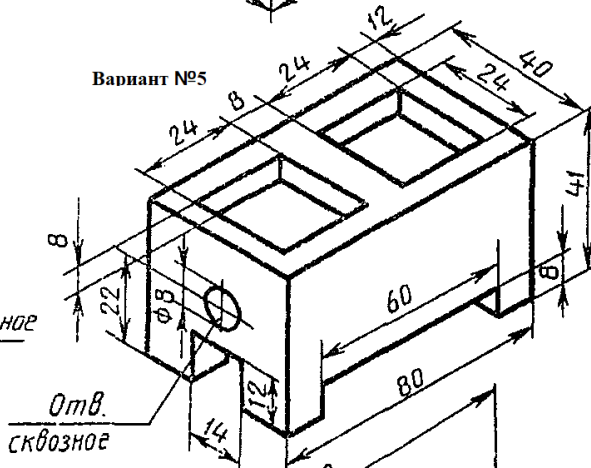
Вариант №3



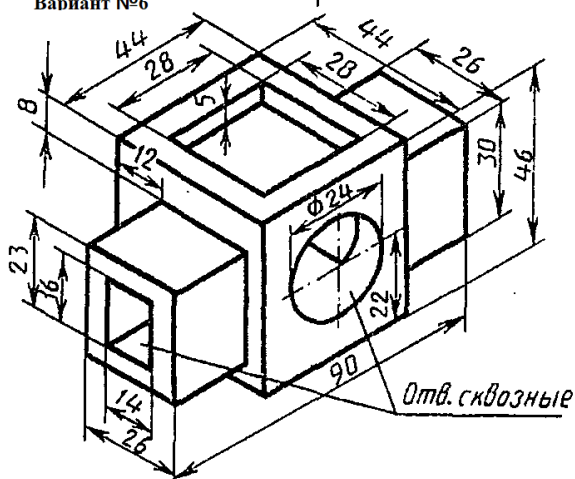
Вариант №4



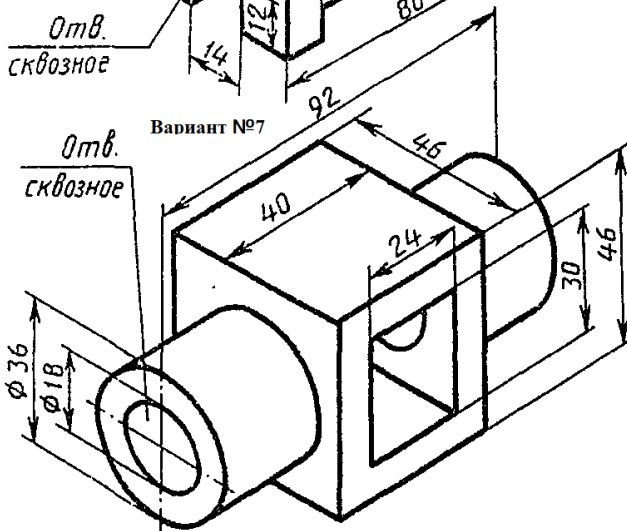
Вариант №5



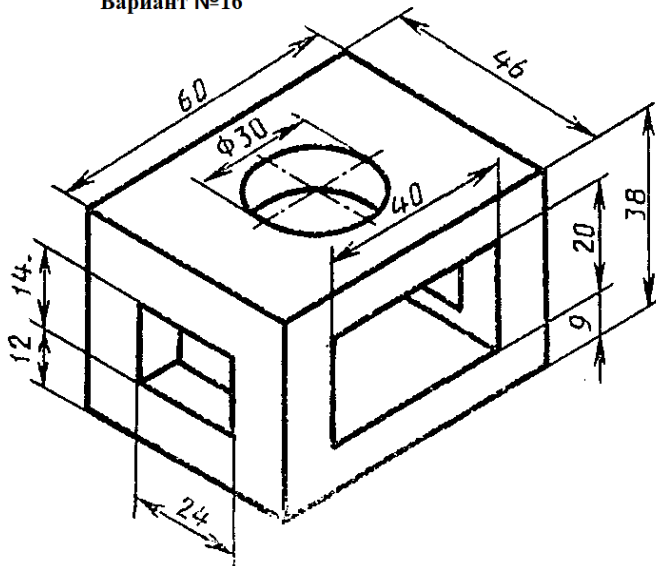
Вариант №6



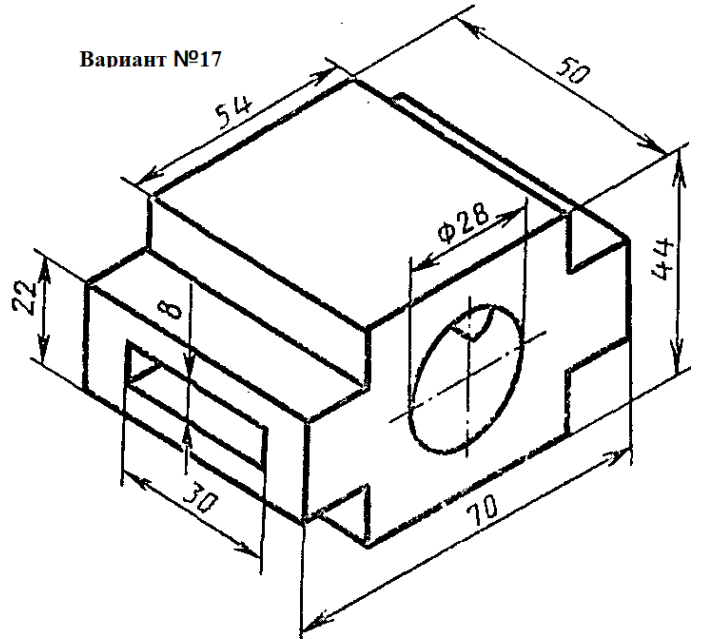
Вариант №7



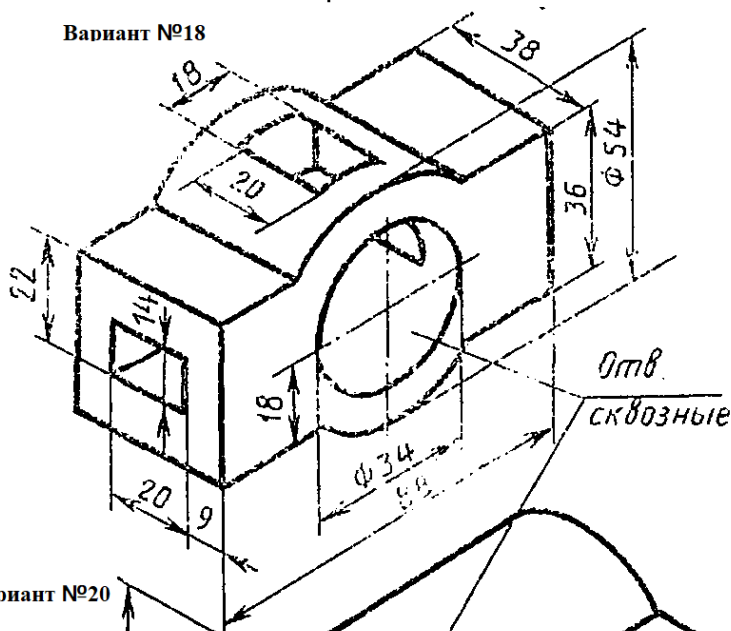
Вариант №16



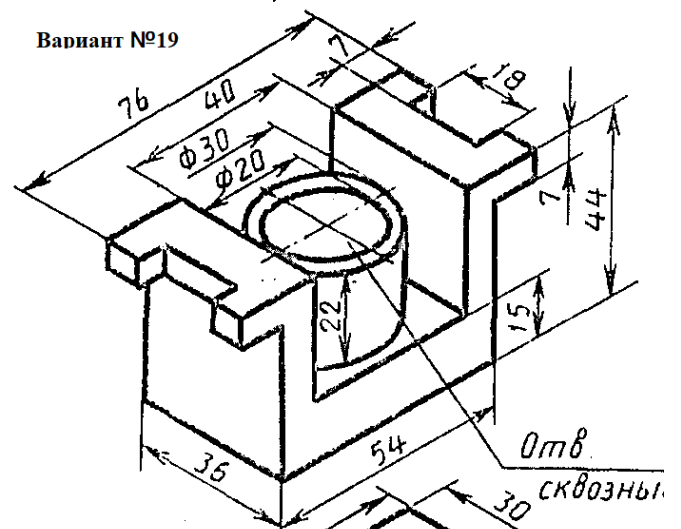
Вариант №17



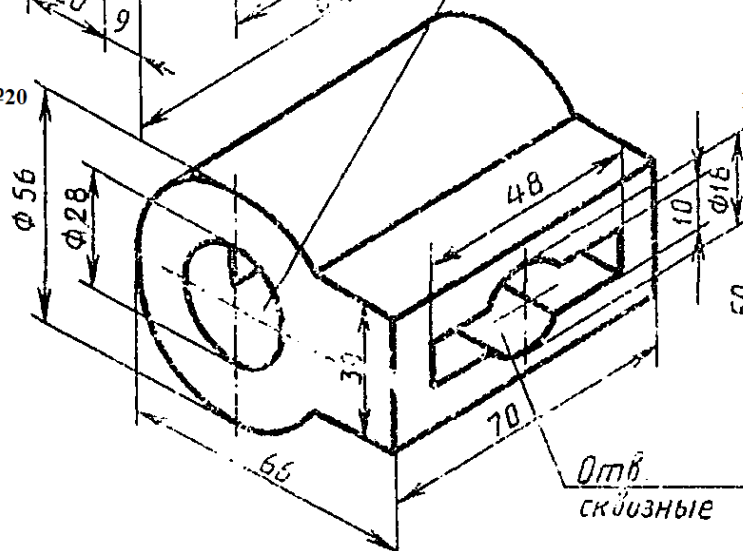
Вариант №18



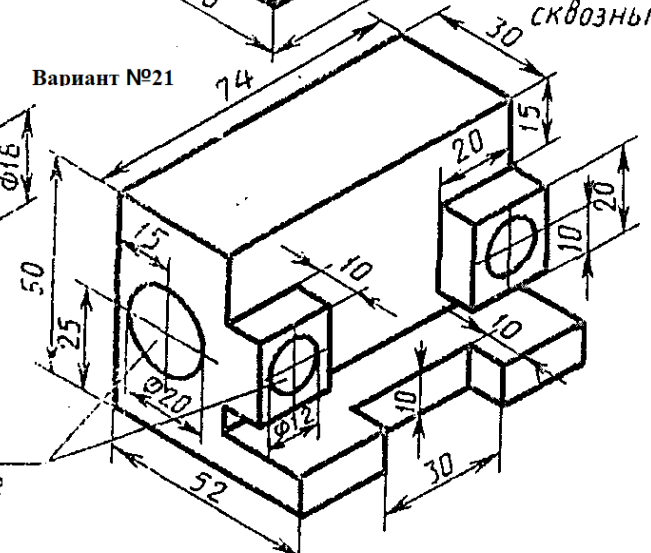
Вариант №19



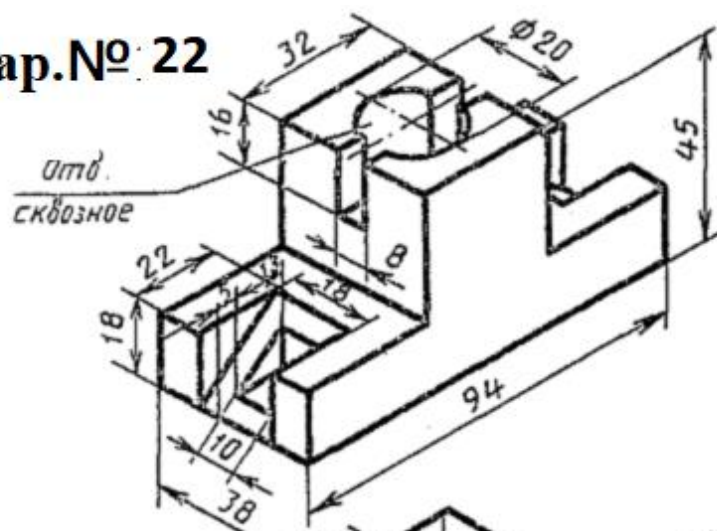
Вариант №20



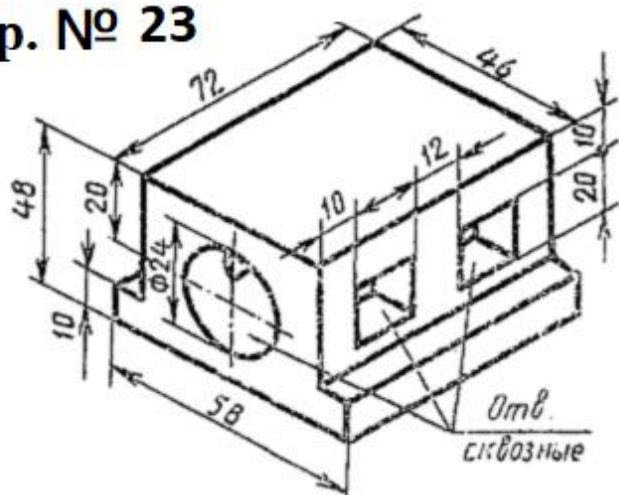
Вариант №21



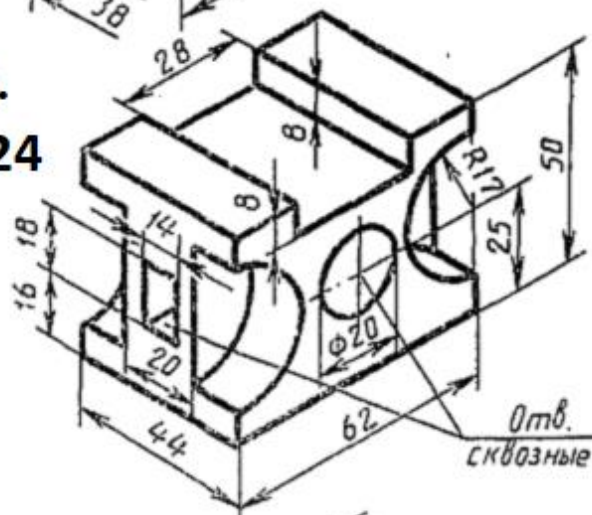
Вар. № 22



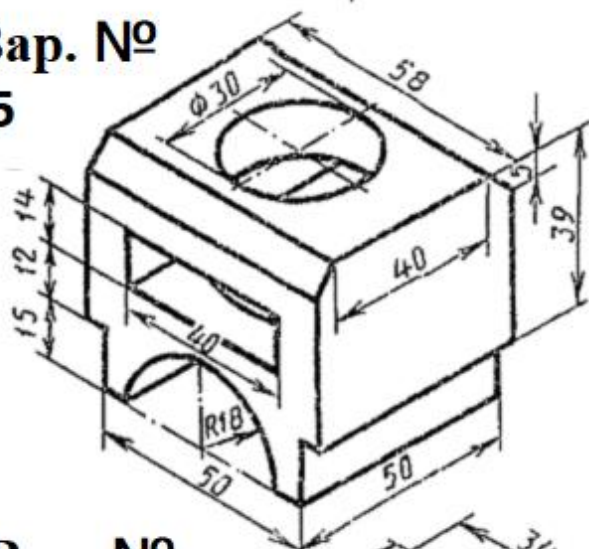
Вар. № 23



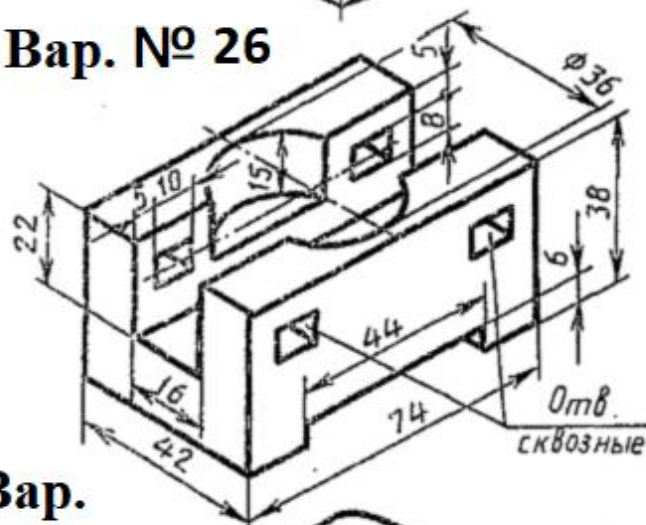
Вар. № 24



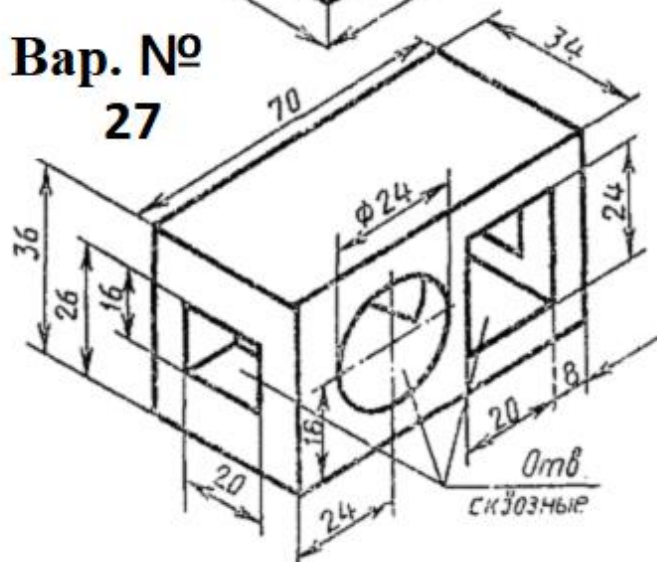
Вар. № 25



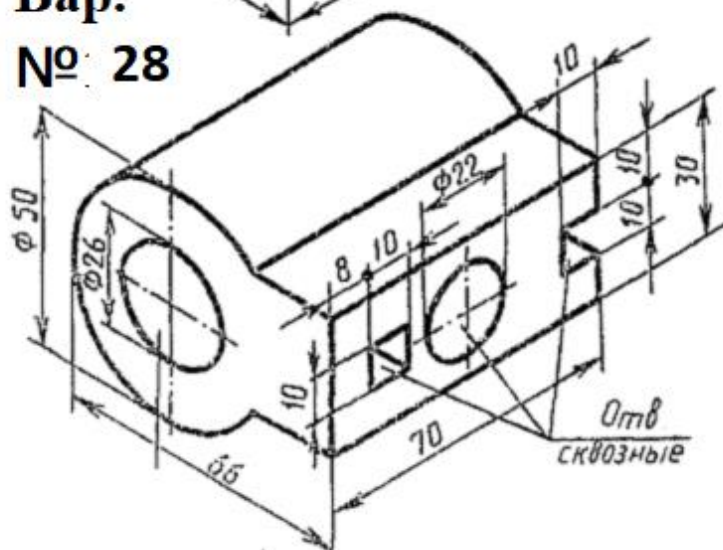
Вар. № 26



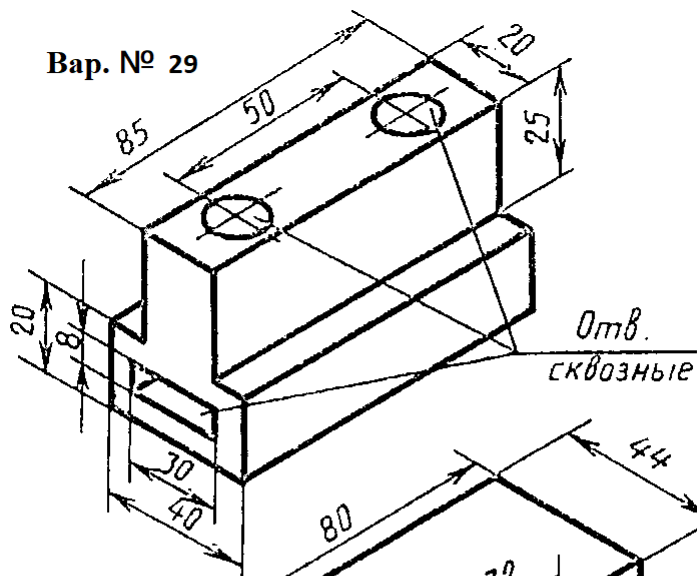
Вар. № 27



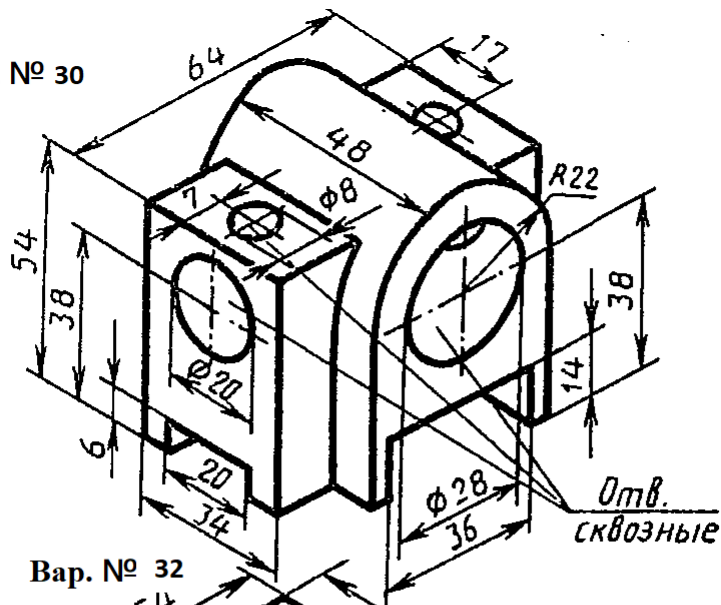
Вар. № 28



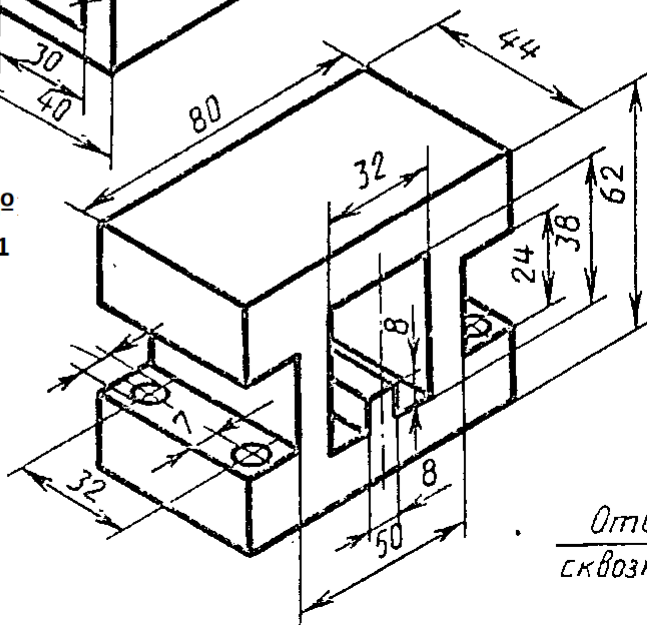
Вар. № 29



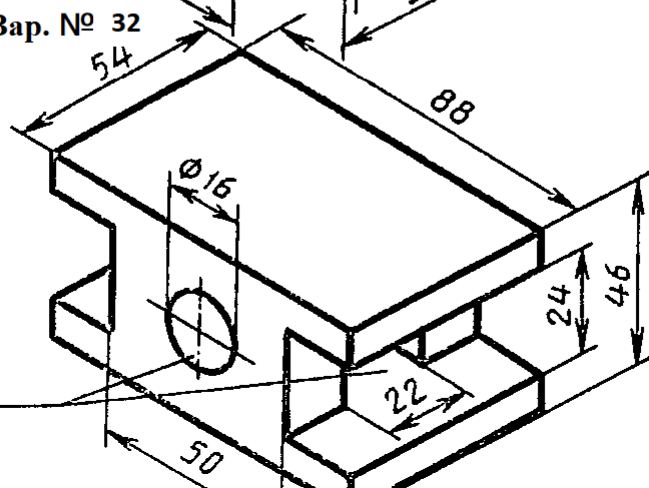
Вар. № 30



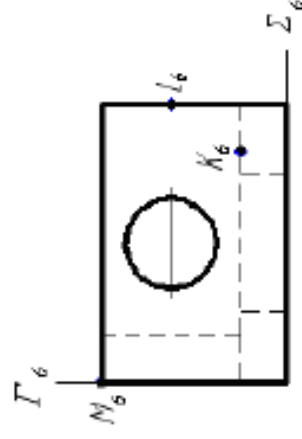
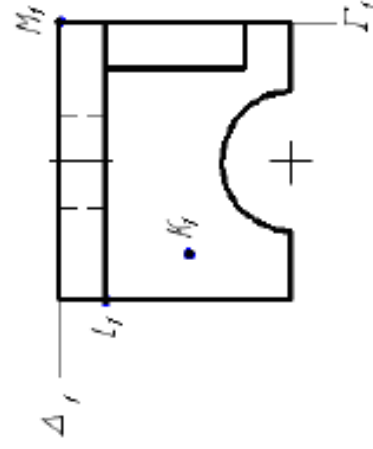
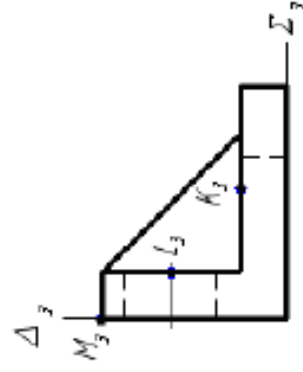
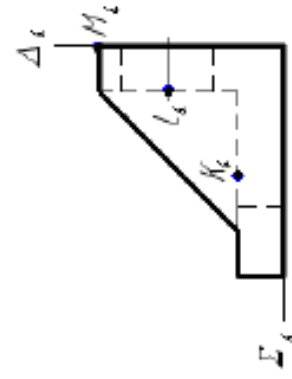
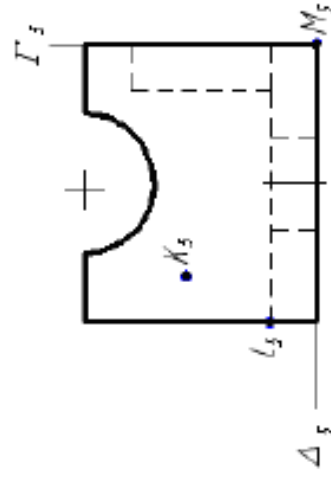
Вар. № 31



Вар. № 32



YP11.420000.007



4P11.420000.0007

Виды основных

Accepted

Accepted

Καφετζα Μυκη

Conclusion